

GUIDA PER I MARSHALL

Grazie per il tuo impegno come Marshall!!

Tu sei gli occhi e le orecchie sul percorso di questo evento, hai un ruolo importantissimo e senza di te questa gara non avrebbe potuto avere luogo.

Questa guida riassume in breve quanto ti è stato spiegato nel briefing che hai avuto con il Presidente di Giuria, il Delegato Tecnico e il tuo Coordinatore.

Se c'è qualche cosa che è scritta qui dentro o del briefing che non hai ben compreso o se hai dei dubbi non ti fare problemi chiedi maggiori informazioni o spiegazioni ai Giudici di Gara o al tuo Coordinatore.

Grazie ancora per il tuo impegno.

Hai ricevuto:

- Una radio;
- Un fischiotto;
- Una bandiera rossa
- E, se sei Marshall durante l'allenamento, anche una bandiera gialla



USO DELLA RADIO

Se devi fare uso della radio ricordati di:

- ⇒ Parlare lentamente;
- ⇒ Parlare chiaramente;
- ⇒ Usare frasi brevi e concise.

Non usare la radio per conversazioni che non hanno nulla a che vedere con la gara

Non tenere il dito premuto sul tasto di trasmissione....questo **comportamento blocca tutte le altre trasmissioni**



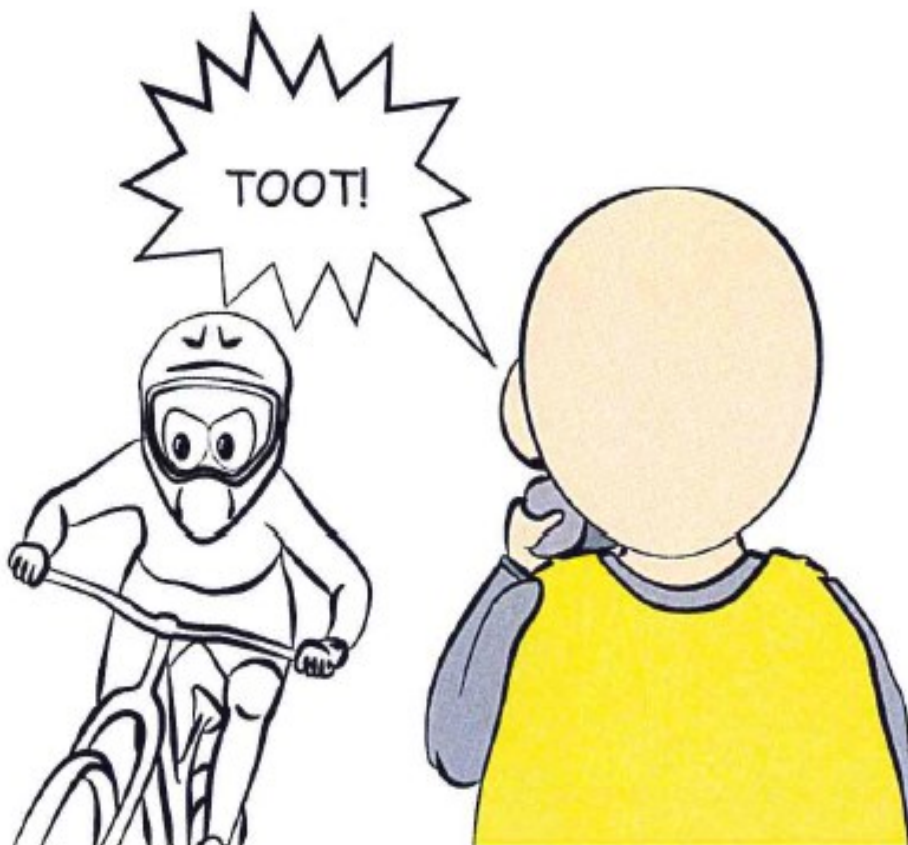
UTILIZZO CORRETTO



USO DEL FISCHIETTO

Usa il fischiotto ogni volta un corridore sta passando.

Un fischio corto e forte ogni volta che passa un corridore.



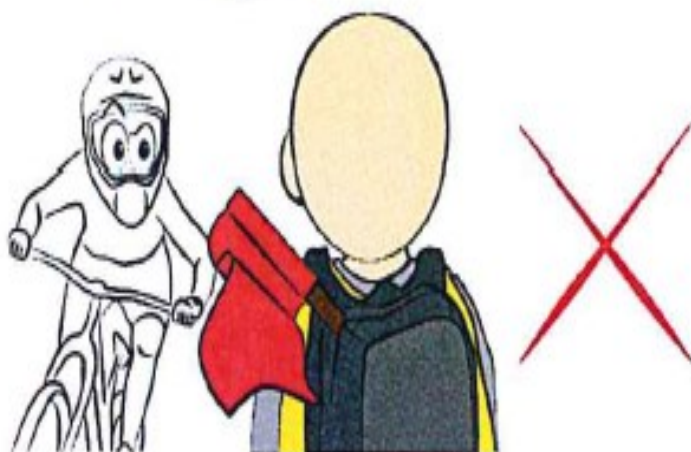
USO DELLE BANDIERE

Lascia sempre le bandiere sul terreno vicino a te. Le devi prendere in mano e utilizzare solo in caso di necessità

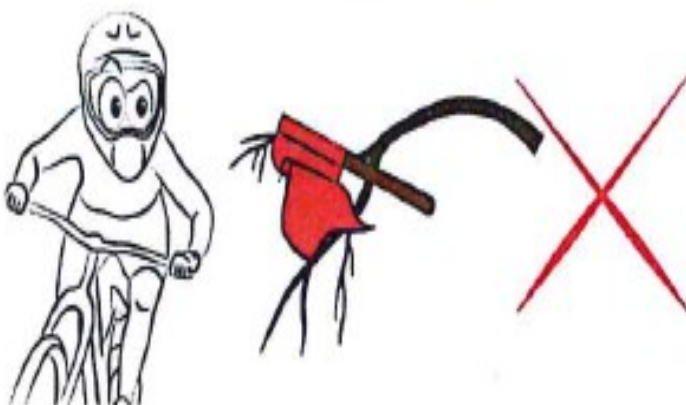
NON UTILIZZARE le bandiere per scacciare insetti o moscerini



NON LASCIARE che le bandiere si vedano fuoriuscire dal tuo zaino



NON LASCIARE le bandiere esposte su alberi o in posti che possano essere viste dai corridori



Durante gli allenamenti tu avrai a disposizione entrambe la bandiere, la gialla e la rossa.

⇒ **BANDIERA GIALLA**

La mostri al corridore quando la situazione che si è creata in pista richiede che lui rallenti e continui con precauzione.

⇒ **BANDIERA ROSSA**

La mostri al corridore quando c'è una situazione in cui il percorso è bloccato (es. incidente con soccorsi in pista) e lui si deve fermare.

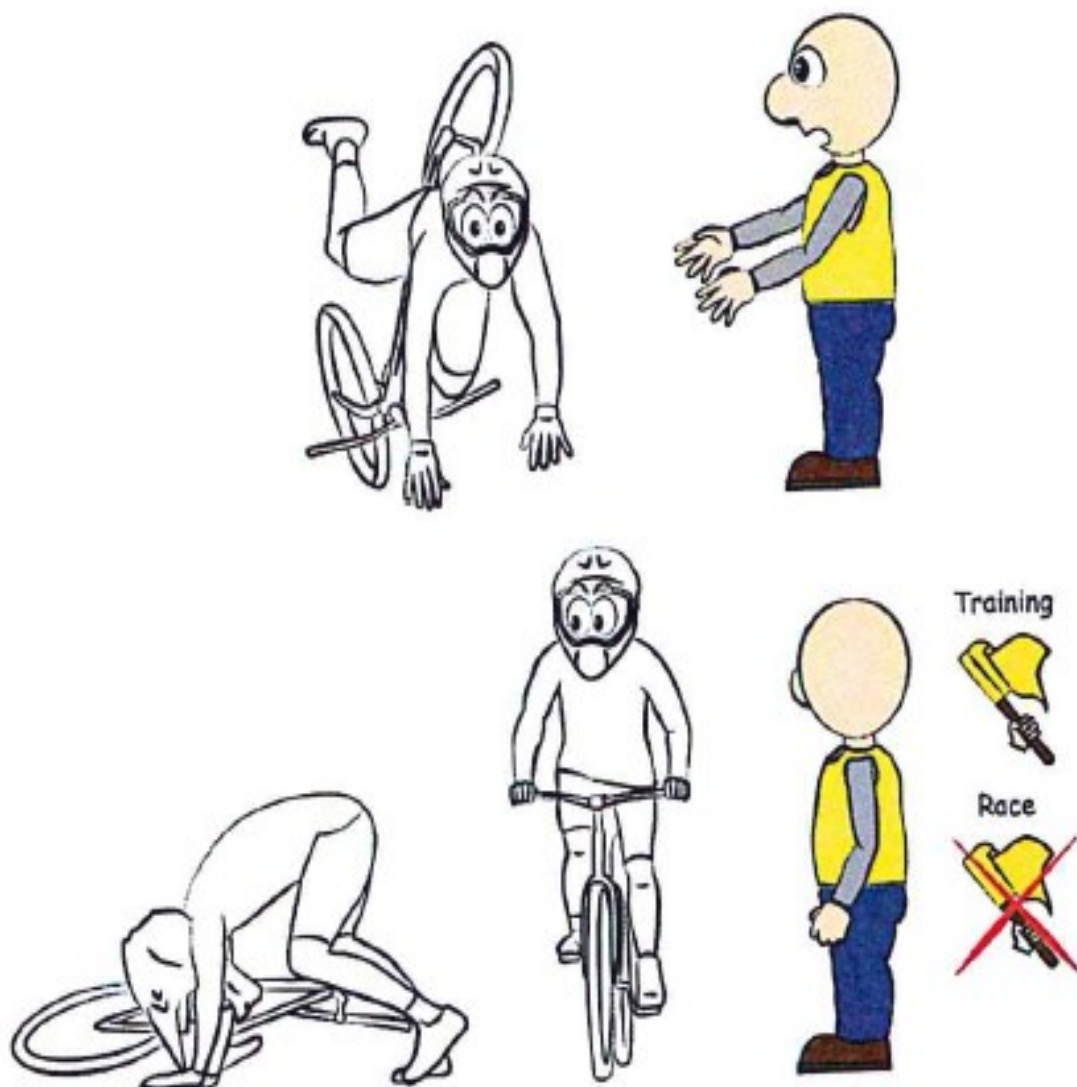
PER LA GARA AVRAI A DISPOSIZIONE SOLO LA BANDIERA ROSSA!

LA BANDIERA GIALLA, ANDRA' NASCOSTA E ASSOLUTAMENTE NON USATA!!

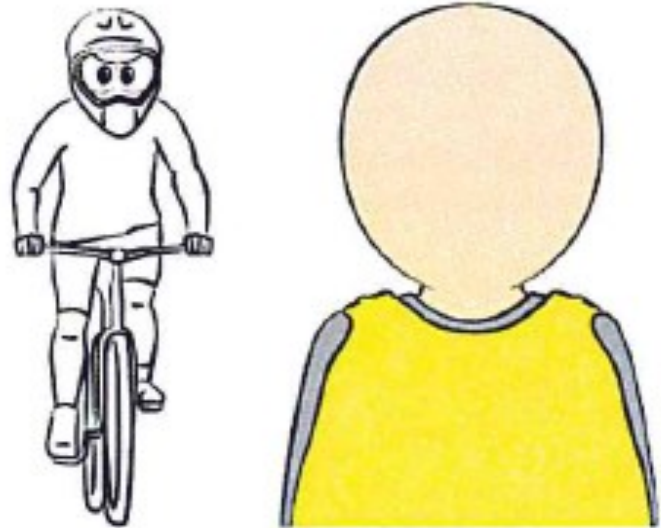
INCIDENTI

Se un corridore cade nella tua area di competenza:

1. Aspetta un momento ad intervenire, non correre subito per aiutarlo; normalmente non succede nulla e lui si riprende da solo senza bisogno di aiuto

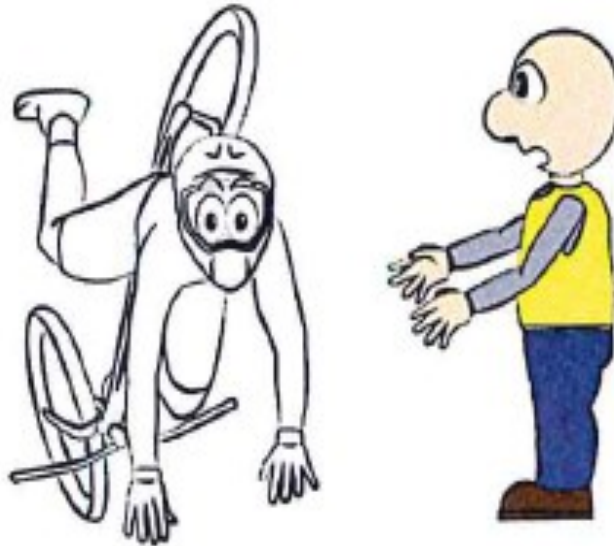


2. se dopo alcuni secondi non si muove o sembra che sia infortunato allora dovresti :



- a. Se il corridore non blocca il percorso e non è in una posizione pericolosa e sei nel corso di una sessione di prove, agitare vigorosamente la bandiera gialla così da avvisare del pericolo i corridori che sopraggiungono





b. Se il corridore è in una posizione pericolosa o blocca il passaggio sventola vigorosamente la bandiera rossa



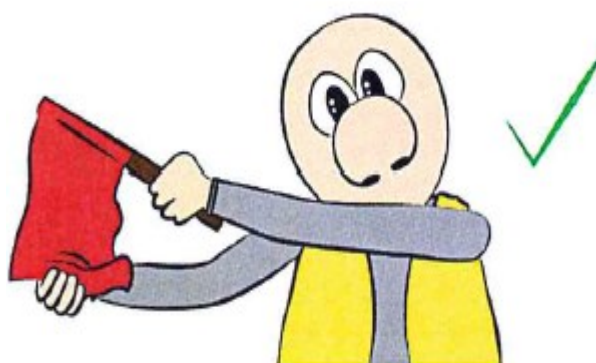
SE UTILIZZI LA BANDIERA ROSSA CONTATTA IMMEDIAMENTE IL TUO COORDINATORE PER AVVISARLO E RICHIEDERE L'INTERVENTO DELL'ASSISTENZA SANITARIA SE NECESSARIA. (RICORDA DI INIZIARE LA COMUNICAZIONE CITANDO IL TUO NUMERO DI POSTAZIONE)

UTILIZZO NON CORRETTO →



Se devi utilizzare una bandiera dovresti:

- a. Allungare bene il braccio in modo che sia ben visibile ai corridori;
- b. Tenere l'asta della bandiera con una mano e, con l'altra, la bandiera in modo da renderla bella visibile ai corridori



Se hai problemi nella gestione di tante cadute che avvengono nella tua area di competenza chiedi al tuo Coordinatore di inviarti persone di aiuto

B ZONE

Tu sei responsabile della gestione delle B ZONE della tua area di competenza; in ogni momento della manifestazione (prove e gara) non sono ammessi spettatori nella B ZONE, qualora qualcuno entri nella B ZONE devi chiedergli con fermezza di abbandonarla e se non l'abbandona o la presenza di pubblico e tanta e necessiti di assistenza chiedi immediatamente via radio al tuo Coordinatore



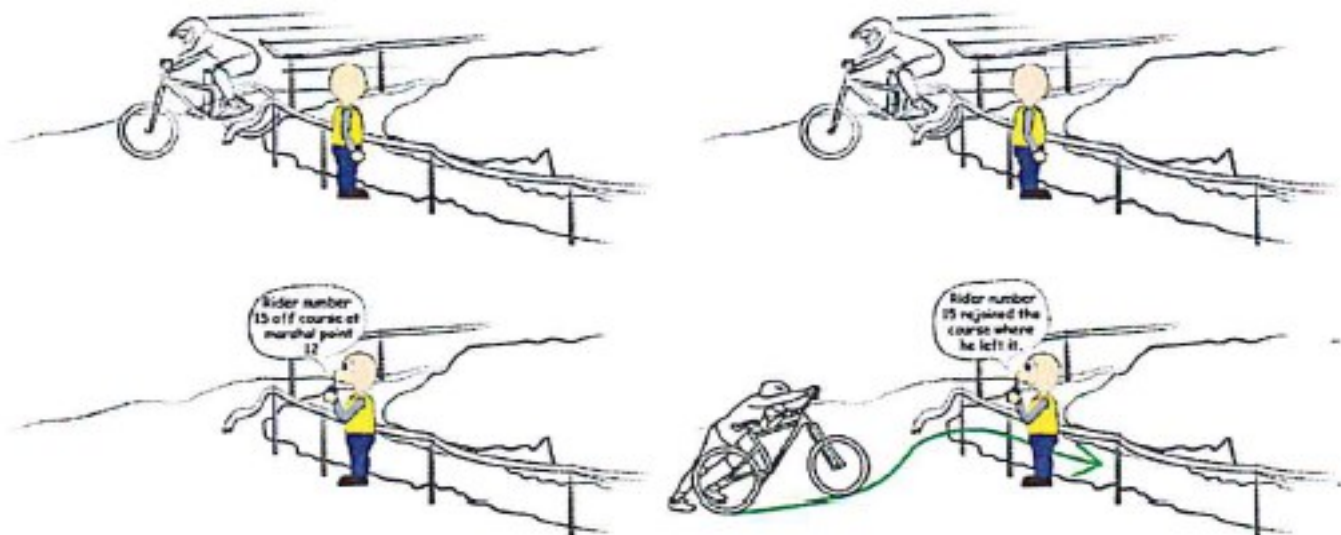
- ⇒ Chiunque vesta la pettorina colorata ufficiale UCI (nelle gare internazionali) o un pass ufficiale rilasciato dall'organizzazione (nelle gare nazionali) è ammesso nelle B ZONE , normalmente sono fotografi ufficiali o Team Managers;
- ⇒ Durante gli allenamenti è OK se i corridori si fermano nelle B ZONE per guardare i passaggi degli altri corridori, se un corridore si ferma sul percorso (A ZONE) chiedigli di spostarsi nella B ZONE , se lui non segue la tua istruzione segnati il numero e comunicalo al tuo Coordinatore

Durante gli allenamenti personale dei team e atleti con differenti orari di allenamento possono sostare nelle B ZONE nel caso siano molto numerosi o si posizionino in maniera pericolosa chiedi assistenza al tuo Coordinatore .

DURANTE LA GARA SONO AMMESSI NELLE B ZONE SOLO PERSONE AUTORIZZATE— PETTORINA COLORATA (GARE INTERNAZIONALI) O PASS ORGANIZZAZIONE (GARE NAZIONALI)

ATLETI CHE ESCONO DAL PERCORSO

Capita a volte che un atleta esca dal percorso o scavalcando le fettucce che lo delimitano o anche rompendole



Durante la gara (manche di qualifica e manche di finale) il corridore deve rientrare nel percorso nel medesimo punto in cui è uscito

Guarda il comportamento del corridore e se rientra in un punto differente prendi nota del numero del concorrente e informa via radio il tuo Coordinatore e i Giudici di Gara

HAI BISOGNO DI ESSERE SOSTITUITO?

Se per un qualsiasi motivo hai necessità di lasciare la tua postazione di Marshall chiama via radio il tuo Coordinatore e chiedi di essere sostituito.....**NON LASCIARE MAI LA TUA POSTAZIONE SCOPERTA SIA DURANTE LE SESSIONI DI ALLENAMENTO CHE DURANTE LA GARA**

Al presunto termine della gara non lasciare la tua postazione e mantieni libero sia il percorso che la B ZONE sino a che non ti sarà comunicato dal tuo Coordinatore che la gara è finita, è infatti possibile che ci siano corridori che debbano procedere ad una rerun

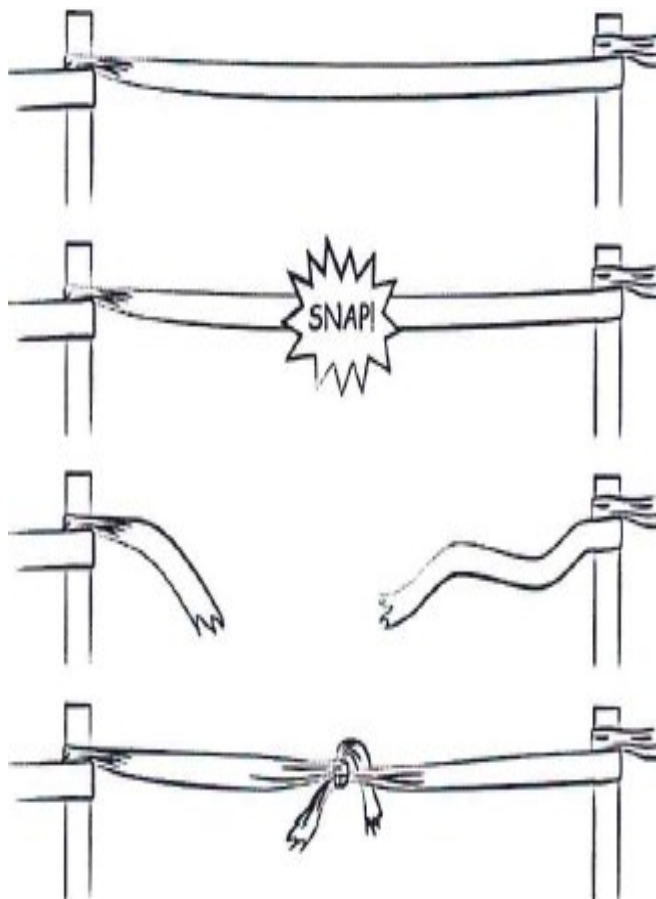


RIPARAZIONI DEL PERCORSO

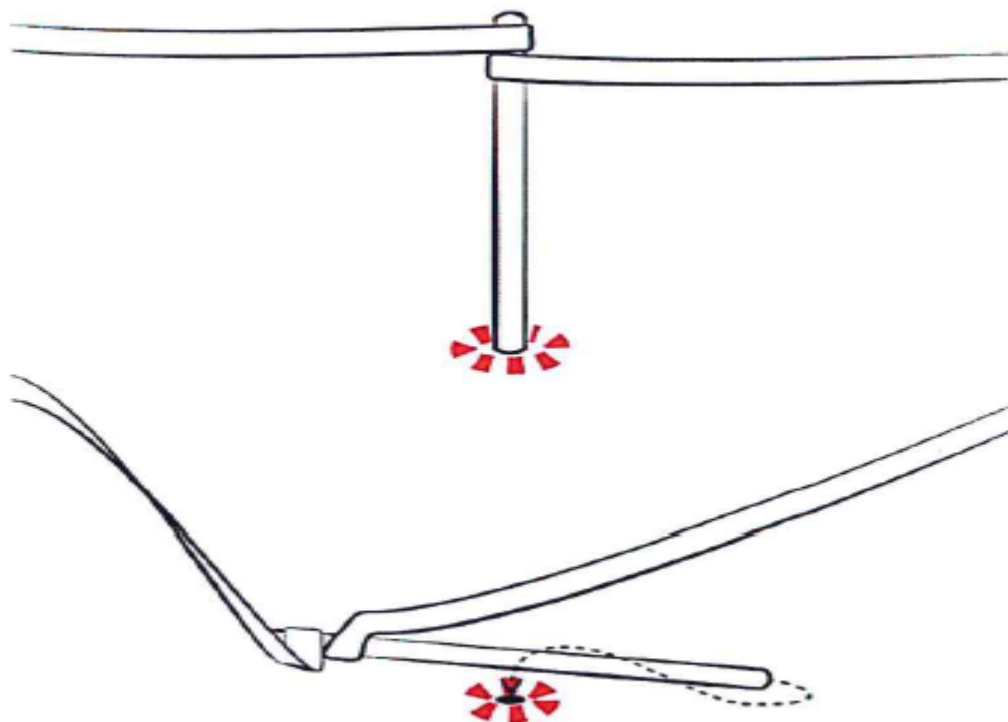
Se la fettuccia che delimita il percorso nel tuo settore si dovesse rompere per favore riparala

La riparazione effettuala rimanendo all'esterno del percorso in una situazione di sicurezza

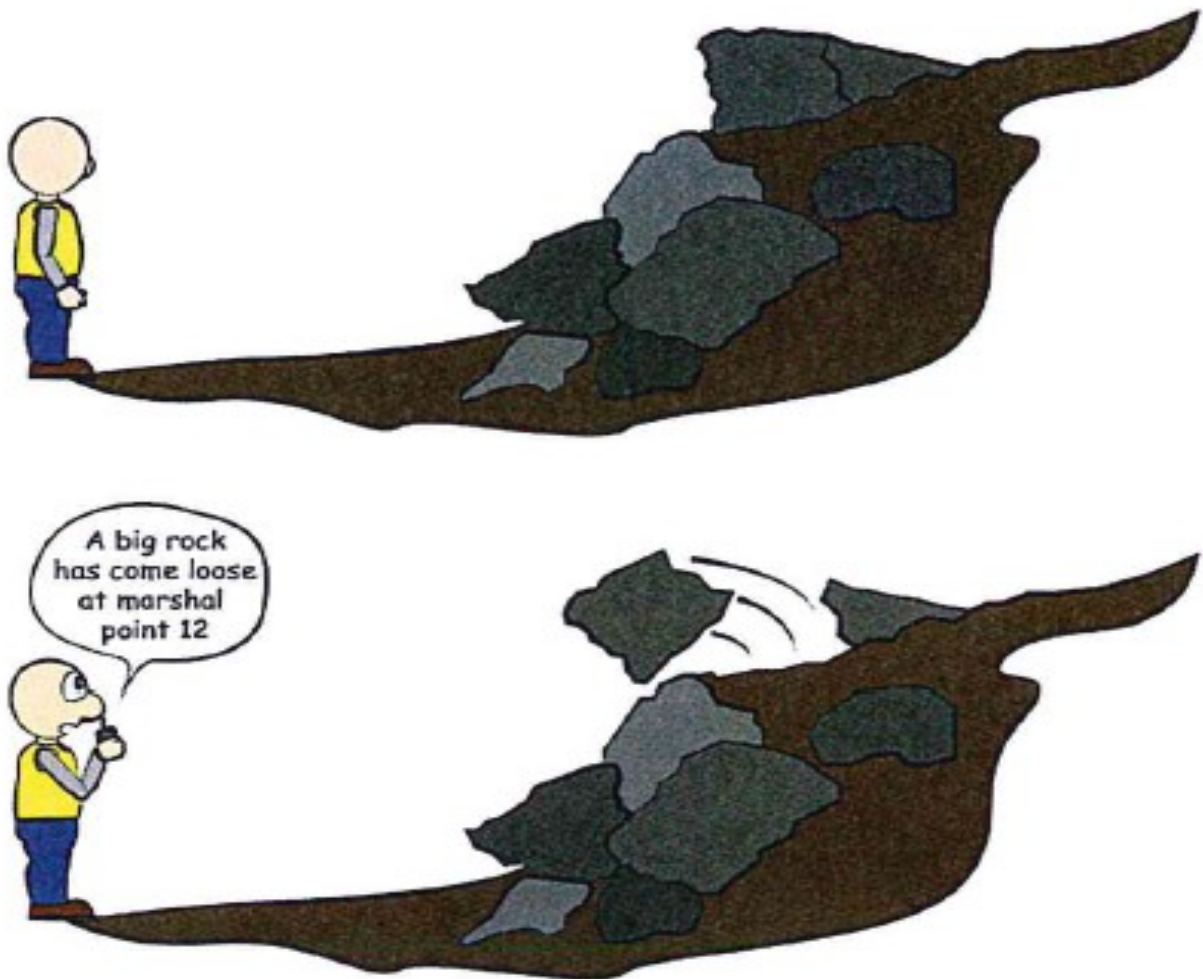
E' una buona idea avere con se dei pezzi di fettuccia per riparare il percorso



Se uno dei pali che servono a sorreggere la fettuccia viene mosso è bene rimetterlo subito in posizione nel medesimo punto in cui era piantato prima



Se una grossa pietra si muove all'interno della tua zona o qualsiasi altra cosa che può essere pericolosa chiama via radio il tuo Coordinatore per assistenza



Per qualsiasi problema che tu non fossi in grado di risolvere contatta il tuo Coordinatore, il Delegato Tecnico o il Collegio di Giuria