

PUMP TRACK

Regolamento 2019

1. Informazioni sull'evento

Gli eventi "sperimentali" si svolgeranno sul territorio nazionale, con l'intento di monitorare la nuova specialità, considerando che è normato dal 01/01/2019 dall'UCI.

La disciplina combina insieme diverse discipline tradizionali come BMX (Race & Dirt) e MTB (XC, Dirt jump, DH e 4X). Una PUMP TRACK, è una pista fatta di dossi e curve, di diverse dimensioni e forme. Dossi e curve, sono usati per generare velocità, "pompano" la bici (movimenti di flessione-spinta) e non pedalando; vanno quindi evitate lunghe sezioni piatte, per la pedalata.

Gli eventi sono classificati in 2 fasi:

- Qualificazioni
- Finale

2. Regole generali

- Per poter gareggiare i corridori devono avere almeno 13 anni, sono quindi aperte alle giovanile, alle agonistiche e alle master . I Giovanissimi, ammessi dagli 8 ai 12 anni (G2/G6)
- L'iscrizione deve essere effettuata tramite FATTORE K e perfezionate tramite il sito web ufficiale dell'evento.
- L'iscrizione sarà ritenuta tale solo dopo che l'organizzatore avrà ricevuto la tassa di iscrizione. La registrazione sul sito sarà possibile, fino all'esaurimento dei posti disponibili.

- Qualora si proponesse un Challenge Nazionale, su più prove, per qualificarsi per la finale, i corridori devono piazzarsi tra i primi 4 della loro categoria, nella fase di qualificazione di qualificazione.
- I corridori OVER 13 sono liberi di partecipare con la loro bici preferita e sono ammesse biciclette con ruote da minimo 20 pollici; non sono ammesse E- Mountain Bike. I giovanissimi, possono utilizzare biciclette, con ruote anche più piccole. Le biciclette tutte, devono essere equipaggiate con almeno il freno posteriore; non sono ammessi componenti sporgenti, che potrebbero ferire altri concorrenti (estensioni ai mozzi "peg")
- E' consentito l'utilizzo di pedali a sgancio rapido agli agonisti e master, consigliati pedali Flat alle Giovanili; obbligo pedali Flat ai giovanissimi.

3. Categorie di gara

- Uomini (Open Agonisti, Giovanili, Master, Giovanissimi G2/G6)
- Donne (Open Agoniste, Giovanili, Master, Giovanissimi G2/G6)
- Numero massimo di corridori: 40 per categoria

4. Formato gara

La qualifica consiste in una sessione di prove libere, una corsa a tempo, seguita dalle manche eliminatorie. Le qualifiche possono essere eseguite in 2 modi:

- Giro con partenza da fermo o con partenza lanciata: la sezione cronometrata inizia quando il corridore attraversa la linea di partenza / arrivo, il tempo viene rilevato quando il ciclista attraversa nuovamente la linea.

5. Prova a tempo (qualifica)

- L'ordine di partenza della prova a tempo viene determinato in base all'ordine in cui i corridori si sono iscritti alla gara. La categoria femminile correrà per prima, seguita dagli uomini.
- Ogni corridore ha a disposizione una prova a tempo.
- Se un atleta si allontana dalla pista, lo stesso viene automaticamente squalificato. I parametri della pista saranno definiti dal DOF - Direttore di Organizzazione Gare Fuoristrada e/o Dal Responsabile di Manifestazione che con il Presidente di Giuria saranno comunicati a tutti i corridori il giorno della manifestazione.
- Spetta al Giudice di Gara preposto, avere l'ultima chiamata ai piloti.
- I primi 32 corridori per categoria si qualificano alle manche eliminatorie.

Nota 1: con meno di 32 iscritti in una categoria, si qualificano alle manche eliminatorie 16 corridori.

Nota 2: con meno di 16 iscritti in una categoria, si qualificano alle manche eliminatorie 8 corridori.

Nota 3: con meno di 8 iscritti in una categoria, si qualificano alle manche eliminatorie 4 corridori.

6. Manche ad eliminazione diretta

Informazioni generali

- I corridori che si qualificano dalle prove cronometrate si confronteranno nelle manche eliminatorie.
- Gli accoppiamenti tra piloti nelle manche eliminatorie saranno determinati in base alla classifica dopo le prove cronometrate, il pilota più veloce della prova a tempo si scontrerà contro il 32° (vedi schema sotto).

- Il corridore più veloce di ogni manche eliminatoria avanza al turno successivo, fino a quando rimangono solo 2 corridori che si sfideranno nella finale A.
- I secondi arrivati nelle semifinali correranno la finale B per determinare il 3° e 4° posto.

Ordine gare

- Manche eliminatorie femminili, di seguito le manche eliminatorie maschili da 32 piloti
- 1/16 di finale (16 piloti); 1/8 di finale (8 piloti); 1/4 di finale (4 piloti)
- Semi finali (2 piloti)
- Finale B femminile
- Finale B maschile
- Finale A femminile
- Finale A maschile

EVENT: _____		LOCATION: _____	
CLASS: _____		DATE: _____	

1ST ROUND			1ST ROUND
1 32	2ND ROUND		3 30
9 24		1/4 FINALE	11 22
16 17			15 18
8 25		BIG FINALE	6 27
5 28		1/2 FINALS	7 26
13 20			14 19
12 21		SMALL FINALE	10 23
4 29			2 31

Formati

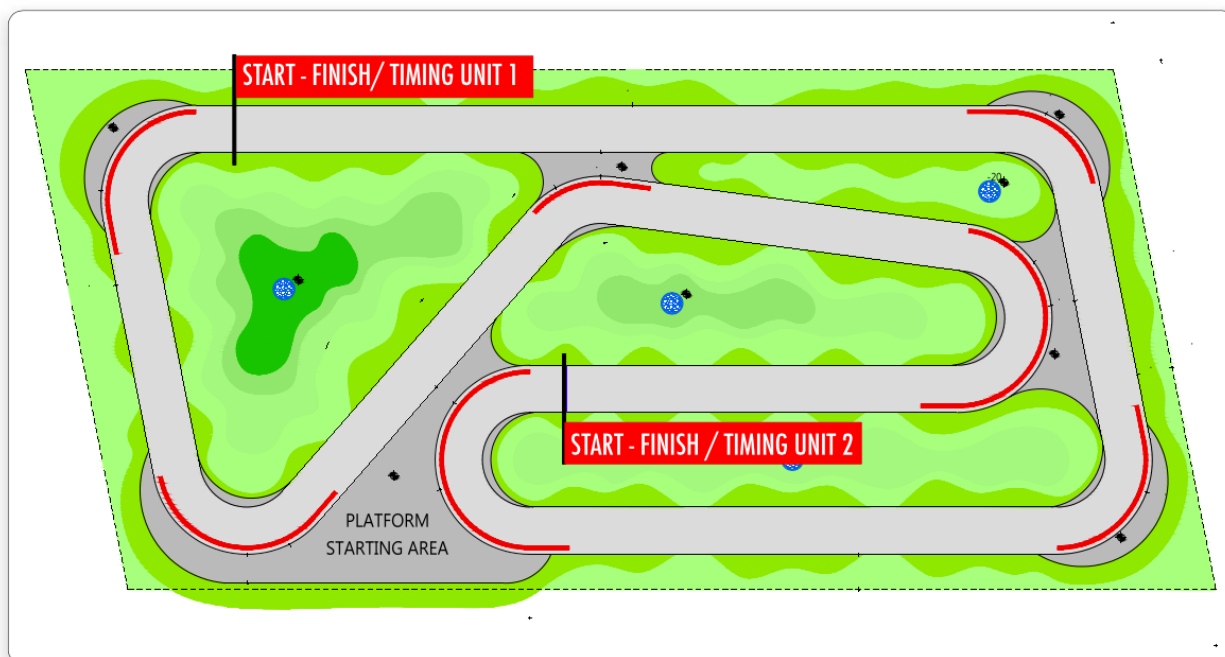
Le manche ad eliminazione diretta possono essere disputate in 3 formati:

- Testa a testa – Inseguimento
- Testa a testa – Doppio
- Solo prova

1. Testa a testa – Inseguimento

La pista deve essere dotata di doppio cronometraggio.

- I piloti corrono un testa a testa sulla pista contemporaneamente.
- Il corridore con il risultato migliore nella prova a tempo ha priorità di scelta della posizione di partenza (1 o 2).
- Entrambi i piloti si preparano con un piede a terra, l'altro sul pedale, con la pedivella rivolta verso il basso. Il tempo inizia ad essere rilevato quando i corridori attraversano la linea di partenza / arrivo e si ferma quando lo attraversano di nuovo.
- Il corridore più veloce avanzerà al turno successivo.



2. Testa a testa – Doppio

- Doppio tracciato (preferibilmente).
- I piloti si sfidano contemporaneamente.
- In base al layout del tracciato, questo formato richiede 2 corsie per il testa a testa (definito dal direttore di gara).
- Prova 1: il corridore con il risultato migliore nella prova a tempo inizia sul tracciato di sinistra, nello stesso tempo l'altro pilota parte sul tracciato destro. I piloti si affrontano ed entrambi fissano un tempo. La differenza di tempo / penalità massima è di 1,5 secondi (ad esempio se un pilota si blocca).
- Prova 2: entrambi i piloti invertono il tracciato. I piloti si affrontano per la seconda volta.
- La somma del tempo di entrambe le prove (tracciato sinistro e destro) per pilota determina il tempo complessivo dei piloti.
- Il vincitore del testa a testa è il pilota con la somma dei tempi migliore e passa al round successivo.



3. Corse singola

- Due corridori corrono l'uno contro l'altro, in due serie separate sullo stesso identico tracciato.
- il corridore con il risultato migliore nella prova a tempo partirà per primo.
- Entrambi i piloti hanno a disposizione solo un giro cronometrato.
- Il corridore con il tempo migliore avanza al turno successivo.

7. Risultati

I primi 4 corridori classificati ad ogni evento di qualificazione potranno disputare la eventuale finale del "Pump Track".

8. Obblighi dei corridori

Sicurezza

I piloti devono portarsi tutte le attrezzature necessarie:

- Bicicletta adatta.
- La bicicletta deve avere almeno un freno posteriore.
- Non sono ammesse biciclette con alcun tipo di trasmissione automatica o a pedalata assistita.
- Non devono esserci parti sporgenti sulla bicicletta che possono ferire altri corridori
- Protezioni individuali.
- Casco a calotta obbligatorio, integrale consigliato.
- Sono obbligatori i pantaloni lunghi o ginocchiere.
- Maglia, si consiglia la manica lunga, obbligatorie le gomitiere.
- Guanti a dita lunghe obbligatori.

Per tutto quanto non previsto, si farà riferimento al R.T. ed alle N.A. della Federazione Ciclistica Italiana, pubblicate.